

CASEY CLETO BELEN

Técnico TI



✉ griercaseycletobelen@gmail.com 📍 08001

☎ 634-163-885 Casey Cleto

<https://caaseey.github.io/CCportfolio/>

PRESENTACIÓN PERSONAL

Soy un estudiante de 18 años del ciclo formativo de grado superior en desarrollo de aplicaciones multiplataforma (DAM). Me apasiona la programación.

Me considero una persona extrovertida, con facilidad para trabajar en equipo. Mi objetivo es comenzar mi carrera profesional mientras complemento mi formación.

HABILIDADES

- Herramientas colaborativas
- Sistemas operativos Open-Source
- Redes locales
- Edición de vídeo (ClipChamp)
- Unity
- Base de datos (MySQL)

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Java - HTML - CSS - PHP

SOFT SKILLS

Iniciativa - Capacidad de liderar - Cooperación
Responsabilidad - Priorización - Organización - Proactividad

IDIOMAS

Castellano - Nativo | Catalán - Alto | Inglés - Intermedio
Tagalo - Alto

DATOS ACADÉMICOS

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Stucom Pelai · Septiembre 2024 - Junio 2026

- Competencias adquiridas:
 - Desarrollar, implementar y mantener:
 - Aplicaciones multiplataforma
 - Aplicaciones web y móviles
 - Bases de datos
 - Servicios web
 - Interfaces de usuario
 - Realizar pruebas, depuración y optimización de código

CFGM Sistemas Microinformáticos y Redes

Stucom Pelai · Septiembre 2022 - Junio 2024

- Competencias adquiridas:
 - Instalar, configurar y mantener:
 - Sistemas operativos y redes locales
 - Mantenimiento de equipos
 - Equipos microinformáticos

Educación Secundaria Obligatoria (ESO)

Mare de Déu del Roser · Septiembre 2022 - Junio 2022

PROYECTOS

Síntesis (Proyecto de segundo)

2º CFGM Microinformática y Redes

- Proyecto de síntesis para ofrecer soluciones tecnológicas específicas a NRC Graphix Studio.
 - Desarrollo y personalización de soluciones tecnológicas para NRC.
 - Integración de componentes de robótica y configuración de redes y sistemas.

Proyecto transversal (Proyecto de primero)

1º CFGM Microinformática y Redes

- Instalación de todo el sistema informático de una oficina de una empresa de videojuegos con:
 - Cinco puestos de trabajo en diferentes despachos
 - Un coworking con Linux
 - Conexión a internet por cable y un punto de acceso wifi
 - Videojuego 2D desarrollados en Unity

EXPERIENCIA LABORAL

Técnico Auxiliar - Reparación de placas base

Gigabyte RMA · Febrero 2024 - Junio 2024

- Mis responsabilidades incluyeron:
 - Diagnóstico y análisis de problemas en placas bases
 - Reparación de componentes electrónicos dañados
 - Actualización de firmware y BIOS
 - Colaboración con el equipo técnico para resolver problemas y ofrecer soluciones efectivas